



Iate Clube do Rio de Janeiro

COPA
SNIPE (3^a etapa)
LASER e 29er (2^a etapa)

CLASSES: SNIPE, LASER e 29er

27 e 28 de fevereiro de 2016

ORGANIZAÇÃO
Iate Clube do Rio de Janeiro



Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yacht Club do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 27 e 28/02 Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
4 (quatro) regatas	máximo 2 (duas) por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata será às 13h, EXCETO PARA A CLASSE LASER 4.7 QUE EXCLUSIVAMENTE NO SABADO DIA 27/02 o sinal de atenção da primeira regata será às 14h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h do Domingo dia 28/02/2016.

06 - BANDEIRA DE CLASSES:

A bandeira da classe será:

CLASSE:

SNIPE
LASER (STD, RAD. e 4.7)
29er

BANDEIRAS:

Símbolo da classe SNIPE com fundo branco
Símbolo da classe LASER (STD, RAD. e 4.7) com fundo branco
Símbolo da classe 29er com fundo branco

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, à sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndrica de cor amarela.

9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor LARANJA

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (boia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



Yacht Club do Rio de Janeiro

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfaldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 (dez) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

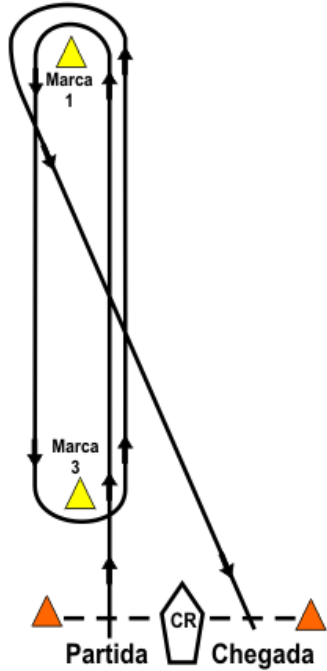
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

18 - TABUA DE MARÉ:

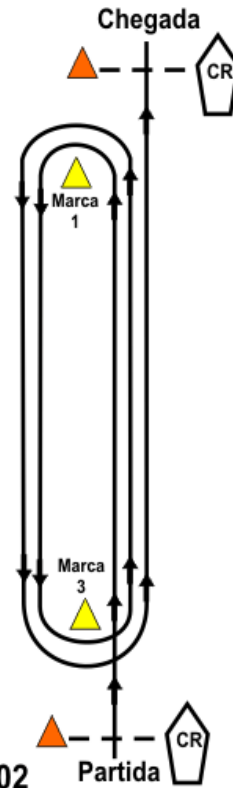
SÁB 27/02/2016	05:08	1.1
	11:49	0.4
	17:15	1.1
DOM 28/02/2016	05:43	1.0
	12:39	0.5
	17:54	1.0



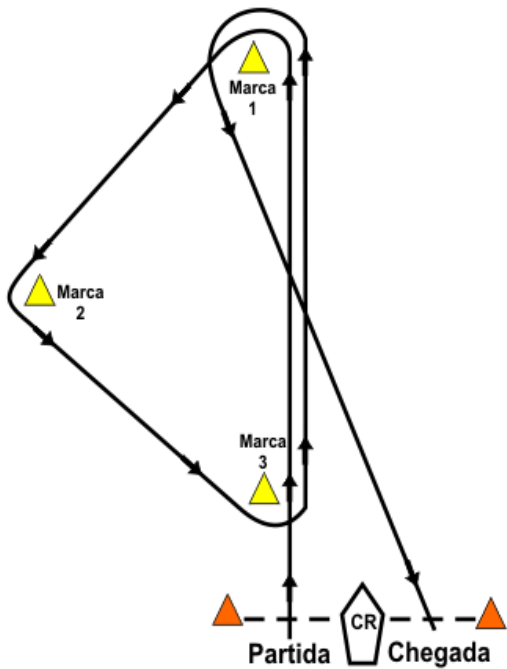
ANEXO



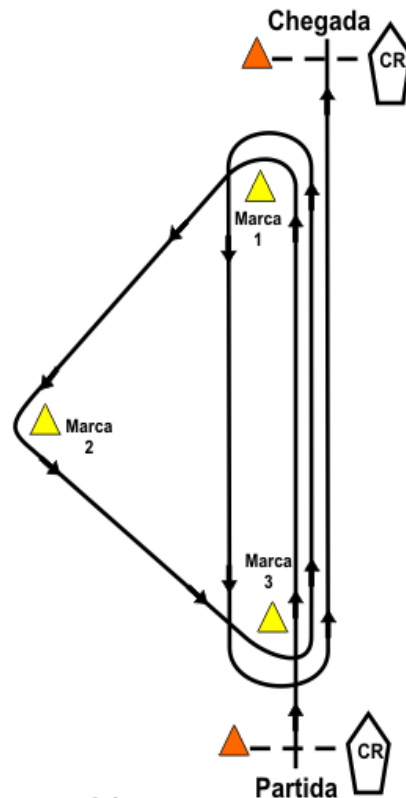
Percurso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 03
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada